



Carol Shawn

BIRAWXS

Carol Shawn (1955)

Carol Shaw é unha enxeñeira e informática coñecida por ser a primeira muller deseñadora de videoxogos profesional.

O seu interese pola informática e, en concreto, polo deseño de videoxogos comezou na súa etapa de secundaria, ao descubrir que se podía utilizar o ordenador para xogar. Segundo conta, no seu instituto existía unha aula de informática á que lle intimidaba ir, xa que «parecía que eran maioritariamente rapaces os que a usaban», pero iso non a detivo para usala tal e como facían eles. Sempre foi unha rapaza con intereses que se afastaban do tradicionalmente feminino.

Antes de finalizar os seus estudos, a empresa Atari recrutouna para traballar como deseñadora de videoxogos. Era a única muller con esta profesión na empresa e tivo que enfrontarse con máis clics sociais.

En 1990 decide xubilarse para iniciar unha nova etapa como voluntaria en diferentes organizacións, entre elas o instituto Foresight, centro de investigación que se dedica á investigación de nanotecnoloxía, seguridade cibernética e intelixencia artificial. En 2017 recibiu o premio Industry Icon Award dos The Game Awards polas súas contribucións á industria.

Ilustración: Marta Riera / marta@martariera.com

Universidade de Vigo

Unidade
de Igualdade

Cátedra de
Feminismos 4.0

 **DEPUTACIÓN**
PONTEVEDRA